



بیستمین مسابقات ملی مهارت رشته تکنولوژی های وب

ماژول A – طراحی سمت کلاینت
زمان: ۳ ساعت

معرفی

شرکت اپل به دنبال توسعه یک بستر آنلاین به عنوان WSC OS است که از شما به عنوان Web Developer میخواهد UI بخش‌هایی از این بستر را توسعه دهید.

این سیستم از ابزار مختلفی تشکیل شده و بر اینکه طرح این اپلیکیشن دقیقاً با استانداردهای MacOS یکسان باشد تأکید بسیار دارد.

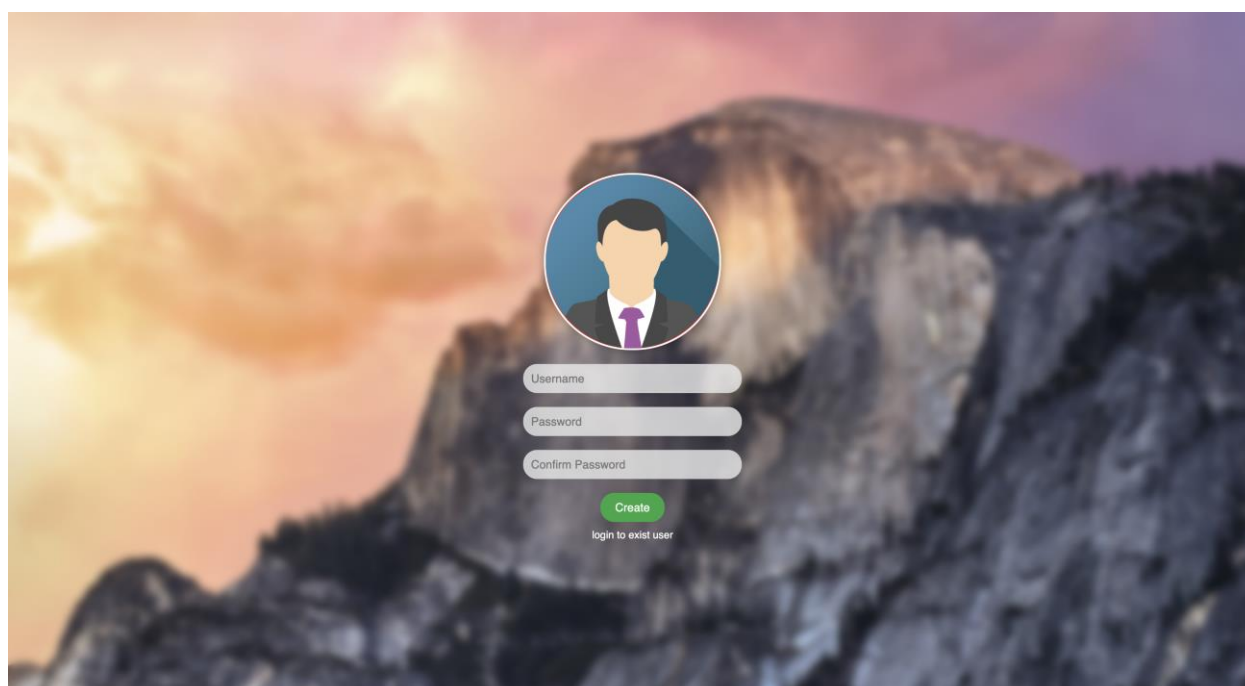
از این رو شما موظف هستید با توجه به جزئیات ارائه شده، این WSC OS را طراحی کنید.

بخش‌های مختلف این پلتفرم عبارتند از :

- صفحه ثبت نام
- صفحه ورود
- صفحه دسکتاپ
- نوار منو
- ابزار Dock Bar
- اپلیکیشن Finder (برای مدیریت فایل‌ها)
- اپلیکیشن Calculator
- اپلیکیشن Notes
- ابزار Spotlight (برای جستجو)
- ابزار نمایش ویدیو
- ابزار نمایش تصویر
- ابزار نمایش متن

صفحه ثبت نام

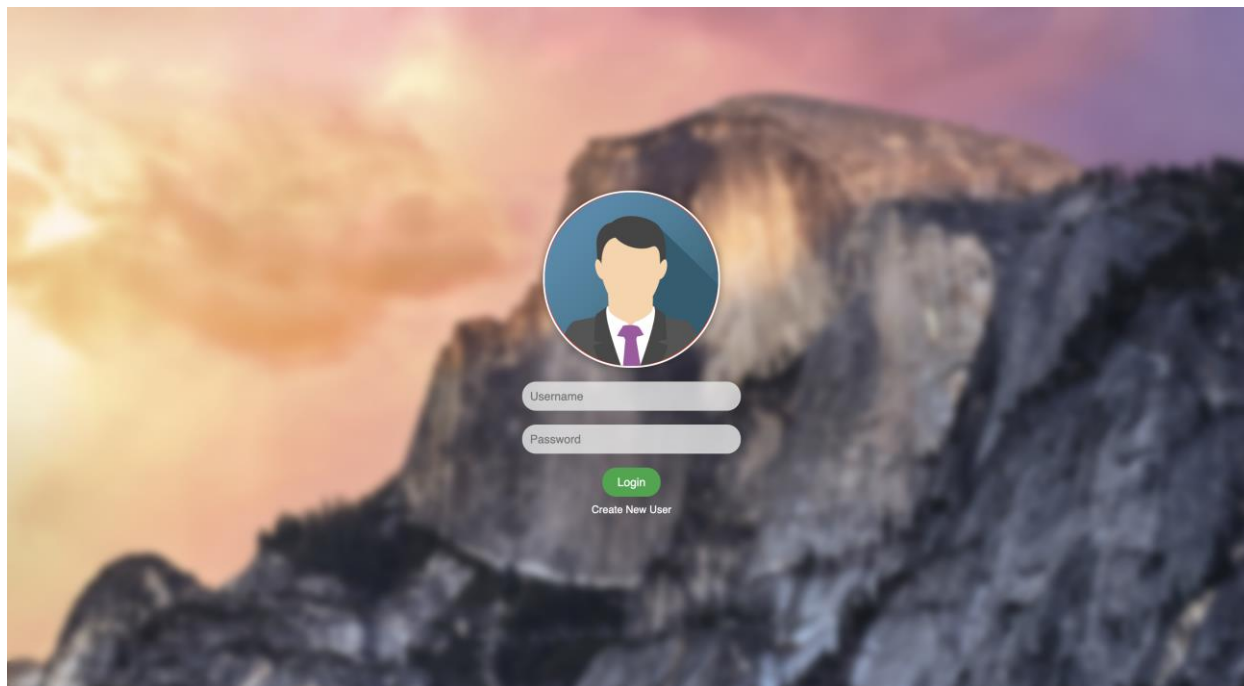
در این صفحه شما باید مطابق با عکس به کاربر یک عکس آواتار به همراه یک فیلد نام کاربری و دو فیلد برای رمز و تاییدیه رمز نمایش دهید.
توجه داشته باشید تصویر پس زمینه باید مات شده باشد.



با کلیک بر روی "login to exist user" به صفحه ورود هدایت میشویم.
پسورد و تاییدیه پسورد حتما باید حروف کوچک، بزرگ، عدد و یک علامت تعجب (!) در آخر قبول کند.

صفحه ورود

در این صفحه شما باید به کاربر یک عکس آواتار به همراه یک فیلد برای ورود نام کاربری و یک فیلد هم برای ورود رمز عبور نمایش دهید.
توجه داشته باشید تصویر پس زمینه باید مات شده باشد.



با کلیک بر روی "Create New User" به صفحه ثبت نام هدایت میشویم.

صفحه دسکتاپ

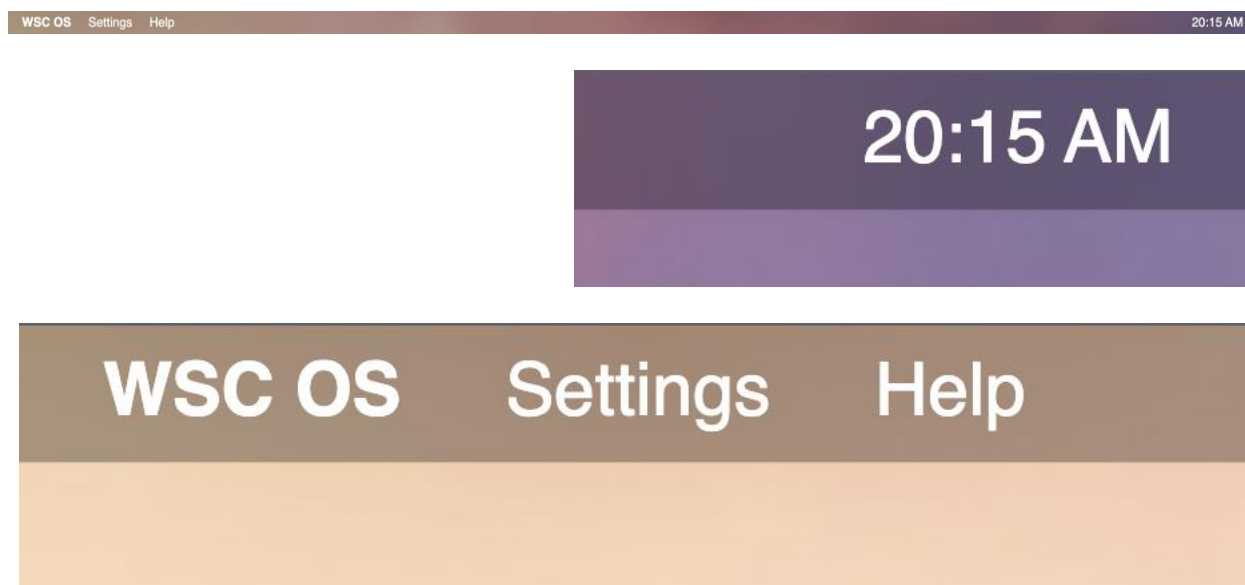
پس از ورود به محیط WSC OS شما صفحه دسکتاپ آن را مشاهده خواهید نمود که بایستی دقیقاً مشابه عکس ارایه شده و امکانات آن باشد.

در این صفحه شما باید یک نوار منو در بالای صفحه و یک Dock Bar در پایین صفحه نمایش دهید. نوار منوی بالا شامل نام سیستم عامل و منوهای Setting و Help می باشد. همچنین در سمت راست نوار بایستی زمان کنونی را نمایش دهید. در پایین Dock Bar شامل اپلیکیشن های Finder, Calculator و Notes می باشد.



نوار منو

در نوار منو شما باید اسم OS که WSC OS گذاشته شده و منوها به همراه ساعت را به کاربر نمایش دهید.
توجه داشته باشید پس زمینه بایستی مات باشد.



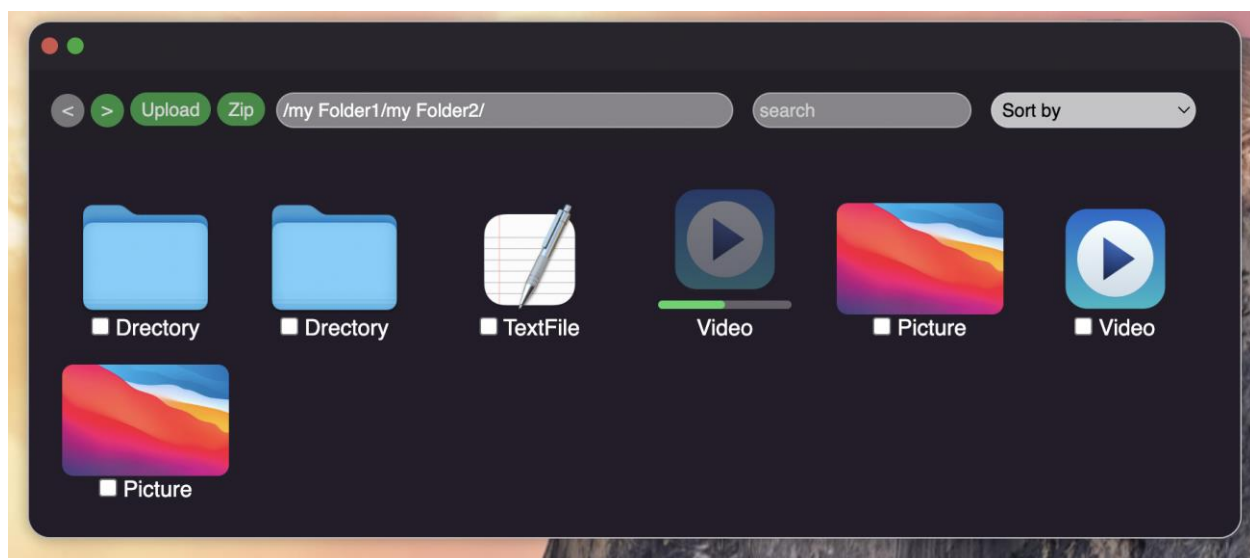
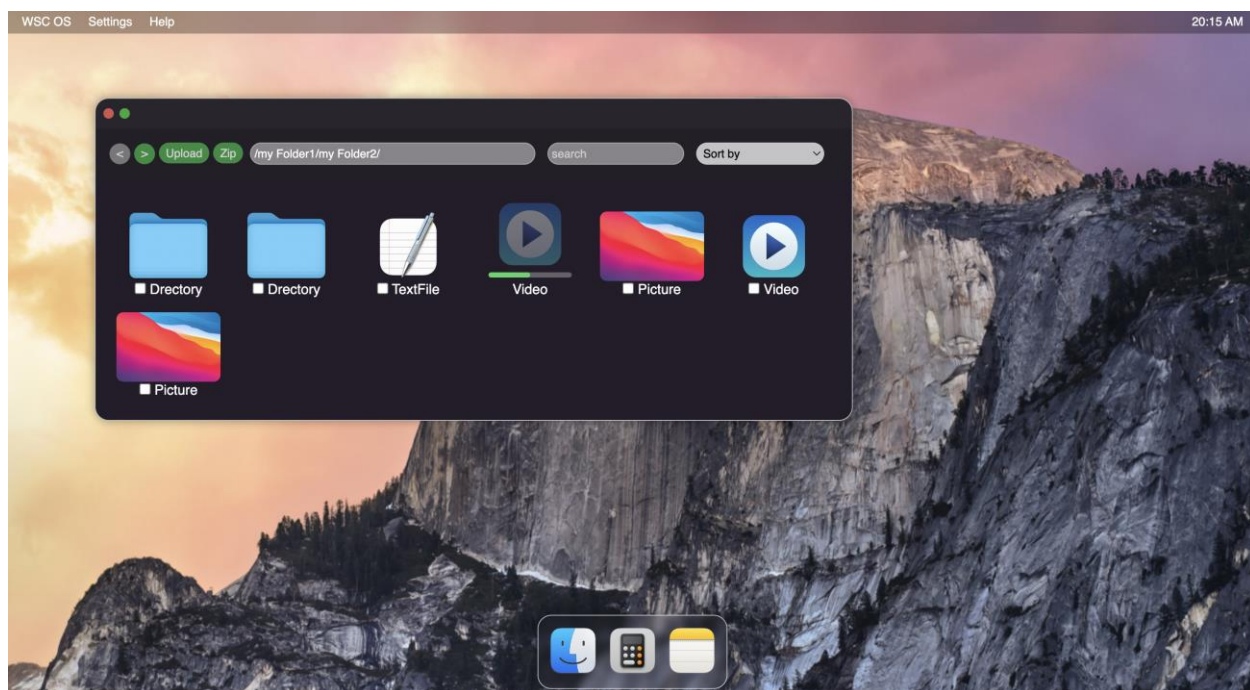
نوار Dock Bar

در این قسمت آیکون اپلیکیشن ها نمایش داده می شود و با hover شدن موس بر روی آیکون ها، مطابق با عکس، با یک انیمیشن بزرگ می شوند. توجه داشته باشید پس زمینه باید مات باشد و دقیقا به شکل زیر باشد.

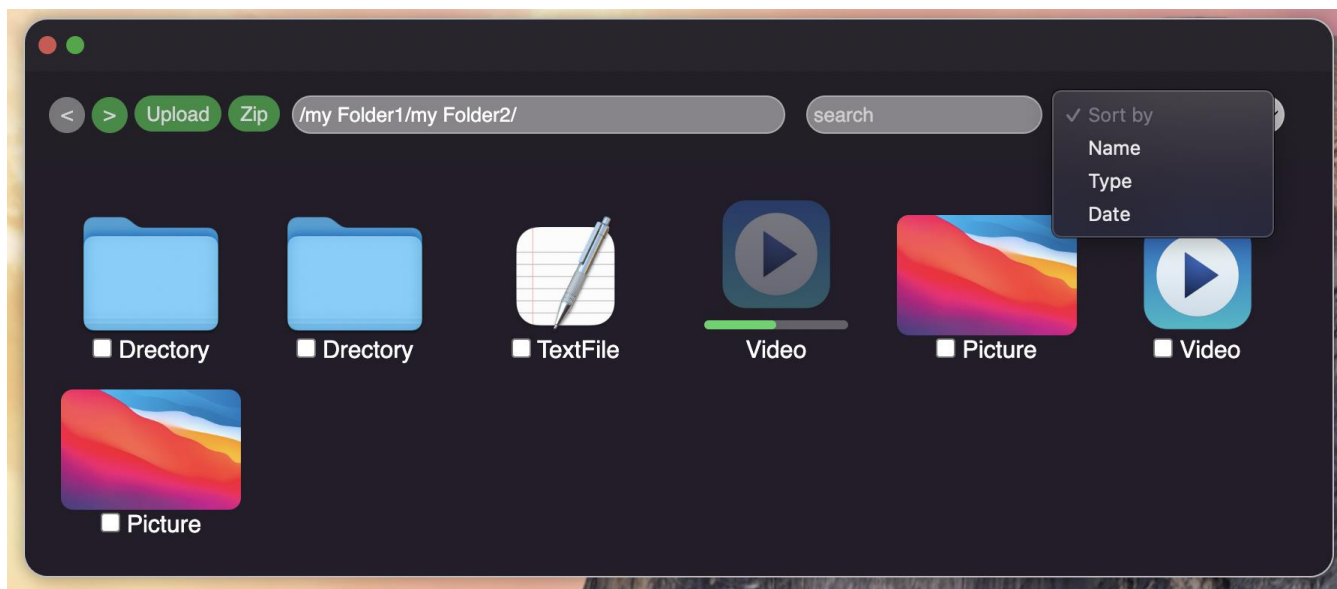


اپلیکیشن Finder

اپلیکیشن Finder برای مدیریت فایل ها در نظر گرفته شده است. با استفاده از این اپلیکیشن برای مدیریت فایل ها، بر طبق type هر فایل، نمایش آیکن های آن متفاوت است. بنابراین در آن باید از type های فولدر یا دایرکتوری، فایل متنی، ویدیو و عکس پشتیبانی شود. در این اپلیکیشن قابلیت آپلود وجود دارد و با کلیک بر روی دکمه Upload باید browse file سیستم باز شود. هر فایل یا فولدر متشکل از آیکون فایل، نام فایل و چک باکس در کنار نام است.

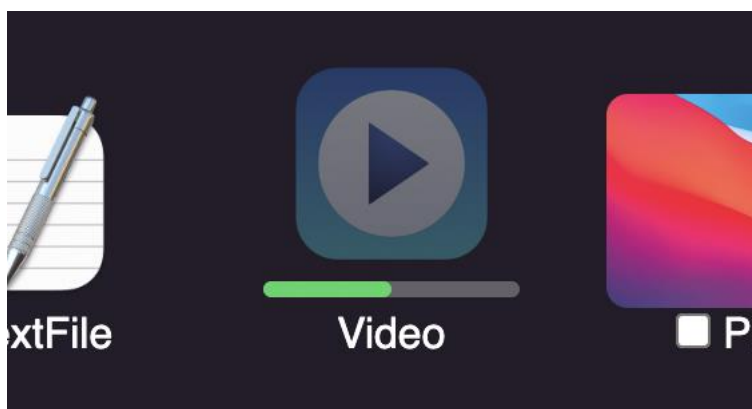


مطابق شکل زیر با استفاده از یک لیست Drop Down می توان فایل ها را مرتب نمود.



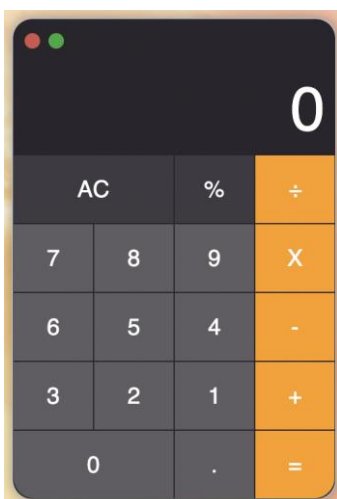
همچنین کلید برگشت disable است و کلمه Search در Search Box به صورت placeholder و با رنگ "#cecece" است.

یک آیتم در حال آپلود با Progress Bar نیز به شکل زیر داریم.



اپلیکیشن Calculator

بایستی یک ماشین حساب با مشخصات شکل زیر و با css grid طراحی نمایید. دقت کنید که وظیفه شما فقط طراحی ظاهر آن است و نیازی به اجرای عملکردی آن نیست.

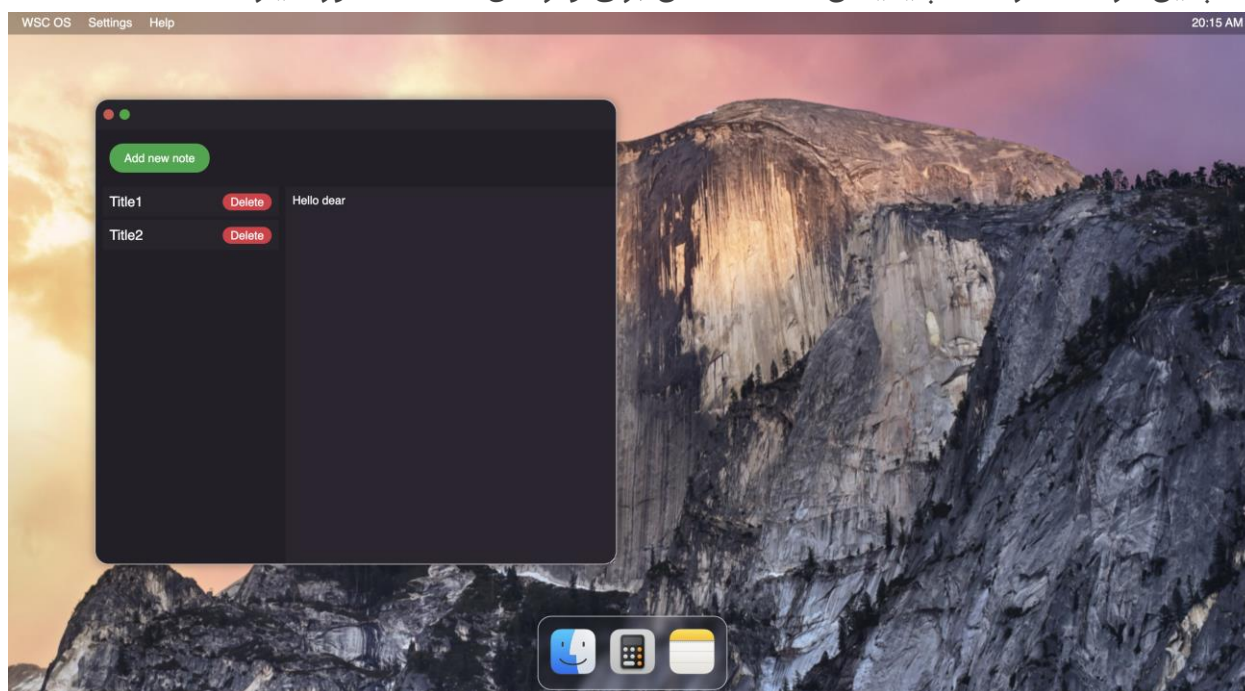


اپلیکیشن Notes

در این اپلیکیشن یادداشت ها مدیریت می گردند. بایستی مطابق با شکل و جزئیات زیر این اپلیکیشن را طراحی کنید.

این اپلیکیشن شامل یک کلید برای ساخت Note ها، لیست Note ها در سمت چپ و هر آیتم یک دکمه delete است.

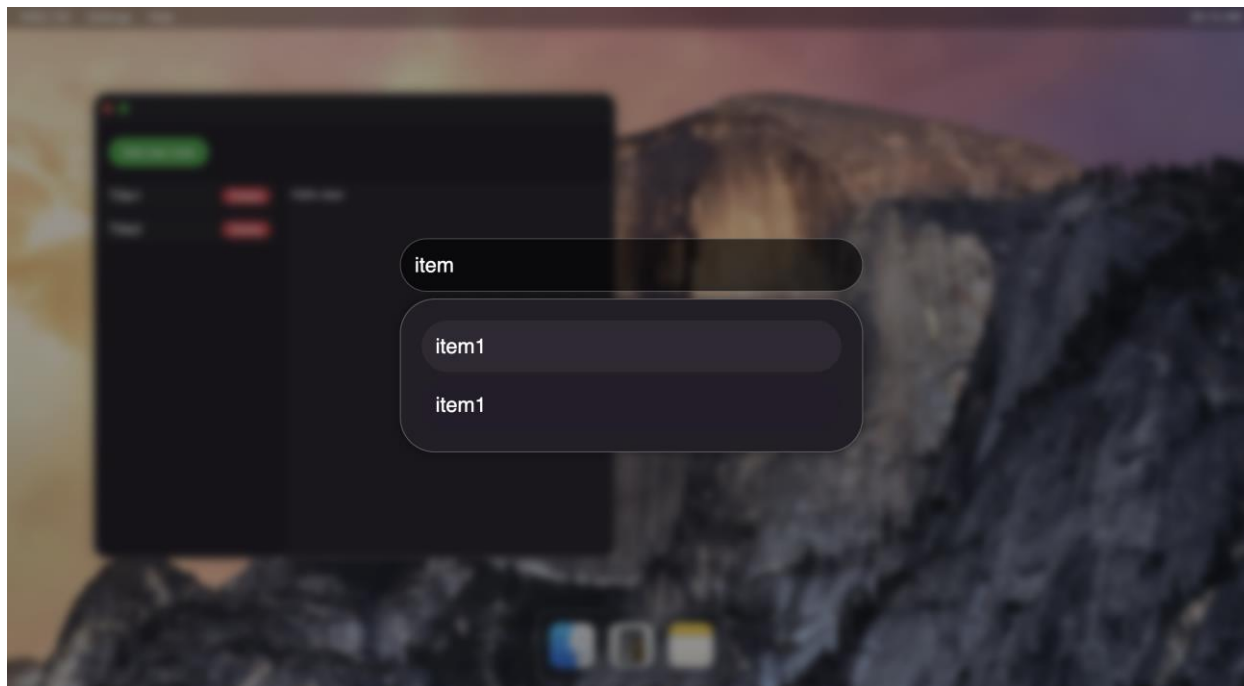
همچنین در سمت راست اپلیکیشن Editor متن برای ویرایش Note ها مورد نیاز است.



ابزار Spotlight

با استفاده از این ابزار میتوانید جستجو انجام دهید این ابزار برای Search استفاده شده و لیست نتایج نمایش داده میشود.

توجه داشته باشید کل پس زمینه باید مات شده باشد.



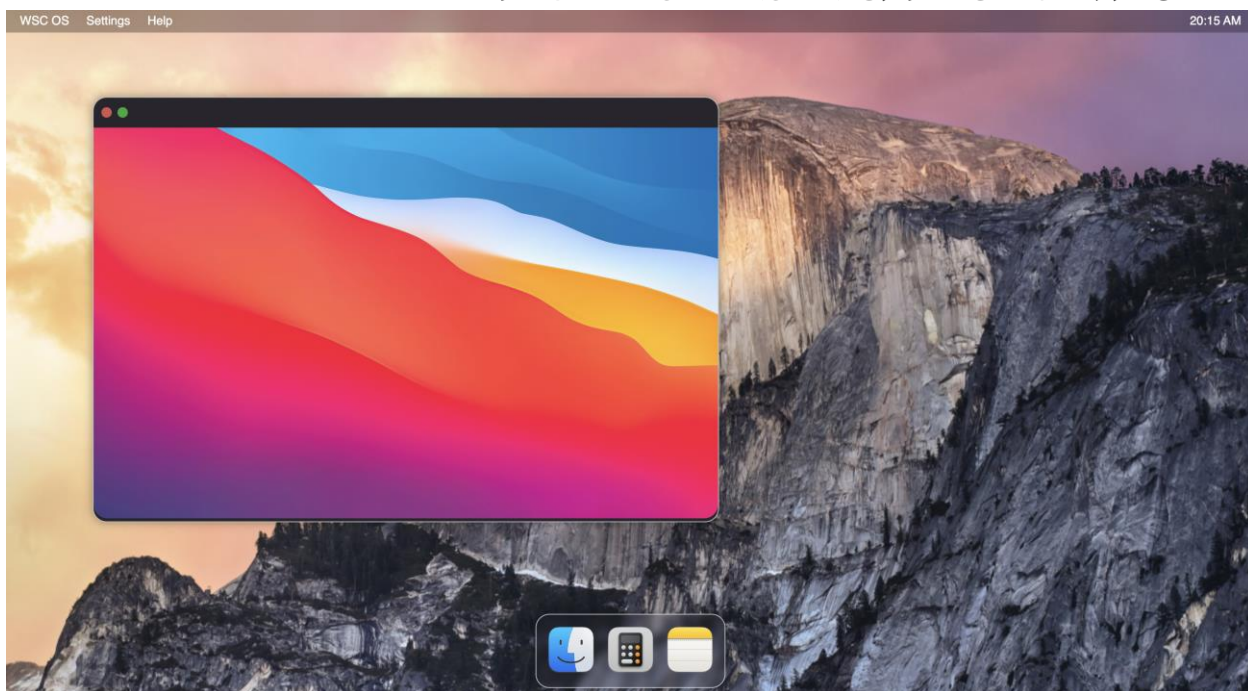
ابزار نمایش ویدیو

توسط این ابزار فایل های ویدیوی نمایش داده میشوند و ویدیو بایستی به صورت خودکار شروع شده و دکمه های پیشفرض نمایش داده شوند.



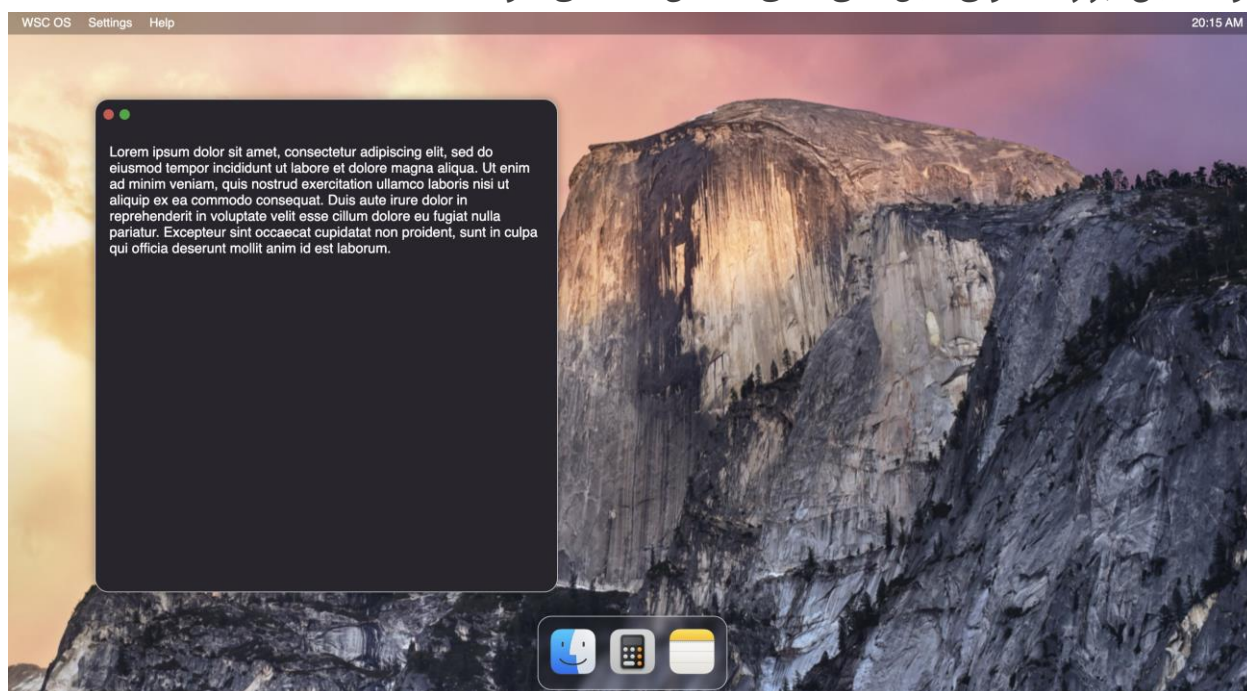
ابزار نمایش تصویر

توسط این ابزار فایل های تصویری (عکس) نمایش داده می شوند.



ابزار نمایش متن

توسط این ابزار، محتوای فایل های متنی نمایش داده می شود.



دستورالعمل برای رقابت کننده

تمام button ها باید hover داشته باشند و نشانه‌گر ماوس به شکل دست باشد.
استفاده از انیمیشن های خلاقانه نمره خلاقیت دارد.
هر ابزار را در یک فایل html قرار دهید.
تمامی asset ها در پوشه assets قرار دارند.
فایل نهایی خود را در پوشه ModuleA_XX که XX شماره‌ی کامپیوتر می‌باشد قرار دهید.